

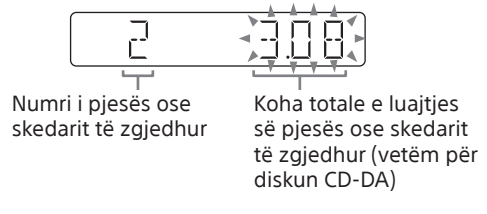




## Krijimi i programit personal (Luajtja e programit)

- Zgjidhni funksionin CD ose USB. Shtypni CD ↻ ose USB ↻.
- Zgjidhni modalitetin e luajtjes. Shtypni PLAY MODE ⏮ në mënyrë të përsëritur derisa të shfaqet “PROGRAM” ndërkohë që luajtësi është i ndaluar.
- Zgjidhni numrin e pjesës ose të skedarit të dëshiruar.

Shtypni ⏮/⏭/⏮ ⏮/⏭/⏮ ⏮ në mënyrë të përsëritur derisa të shfaqet numri i pjesës ose i skedarit të dëshiruar. Shtypni ⏮/⏭/⏮ ⏮ në mënyrë të përsëritur derisa të shfaqet dosjen e dëshiruar dhe më pas zgjidhni skedarin e dëshiruar.



- Programoni pjesën ose skedarin e zgjedhur. Shtypni ⏮ ⏮ ⏮ për të futur pjesën ose skedarin e zgjedhur.
- Përsëritni hapat 3 deri në 4 për të programur pjesë ose skedarë shtesë, deri në 64 pjesë ose skedarë.
- Për të luajtur programin tuaj të pjesëve ose skedarëve, shtypni ▶ ⏮.
- Programi mbetet i disponueshëm derisa të kryeni një prej veprimeve të mëposhtme:
  - ndryshimin e funksionit.
  - fikjen e sistemit.
  - shkëputjen e kordonit të rrymës.
  - hapjen e folesë së CD.
- Për të luajtur përsëri të njëjtin program, shtypni ▶ ⏮.

**Për të anuluar luajtjen e programit** Shtypni PLAY MODE ⏮.

**Për të fshirë pjesën ose skedarin e fundit të programit** Shtypni CLEAR ⏮ ndërkohë që luajtësi është i ndaluar.

### Përdorimi i komponentëve opsionalë audio

- Përgatitni burimin e tingullit. Lidhni komponentin shtesë audio në folenë AUDIO IN ⏮ në njësi duke përdorur një kordon analog audio (nuk jepet).
- Ulni volumnin. Shtypni VOLUME − ⏮.
- Zgjidhni funksionin AUDIO IN. Shtypni AUDIO IN ⏮.
- Filloni riprodhimin. Filloni riprodhimin e komponentit të lidhur dhe rregulloni volumnin.

**Shënim** Sistemi mund të kalojë automatikisht në modalitetin e gatishmërisë nëse niveli i volumnit të komponentit të lidhur është tepër i ulët. Rregulloni përkatesisht volumnin e komponentit. Shihni “Për të çaktivizuar funksionin e gatishmërisë automatike”.

### Rregullimi i tingullit

Për	Shtypni
Rregullimin e volumnit	VOLUME +/- <span><span>⏮</span></span> <span><span>⏮</span></span> .
Krijimin e një tingulli më dinamik	BASS BOOST <span><span>⏮</span></span> .
Cilësimin e efektit të tingullit	EQ <span><span>⏮</span></span> <span><span>⏮</span></span> në mënyrë të përsëritur derisa të shfaqet efekti i dëshiruar i tingullit.

### Ndryshimi i afishimit

Për	Shtypni
Ndryshimin e informacionit në ekran*	DISPLAY <span><span>⏮</span></span> në mënyrë të përsëritur kur sistemi është i ndezur.
Shikimin e orës kur sistemi është i fikur	DISPLAY <span><span>⏮</span></span> kur sistemi është i fikur
Ora shfaqet për 8 sekonda.	

\* Për shembull, mund të shihni informacionin e diskut CD/MP3/WMA ose informacionin e pajisjes USB, si p.sh.:

- numrin e pjesës ose të skedarit gjatë luajtjes normale.
- emrin e pjesës, të skedarit ose të titullit gjatë luajtjes normale.
- emrin e artistit gjatë luajtjes normale.
- emrin e albumit ose të dosjes gjatë luajtjes normale.
- kohën totale të luajtjes dhe numrin total të pjesëve në diskun CD-DA (vetëm kur është zgjedhur modaliteti i luajtjes normale dhe luajtësi ka ndaluar).
- numrin total të dosjeve (albumeve) në diskun MP3/WMA ose në pajisjen USB (vetëm kur është zgjedhur modaliteti i luajtjes normale dhe luajtësi ose pajisja USB ka ndaluar).

**Shënime për informacionin e afishimit**

- Karakteret që nuk mund të shfaqen duken si “-”.
- Nuk shfaqen të mëposhtmet:
  - koha totale e luajtjes për një disk MP3/WMA dhe një pajisje USB.
  - koha e mbetur e luajtjes për një skedar MP3/WMA.
- Nuk shfaqen saktë të mëposhtmet:
  - koha e kaluar e luajtjes e një skedari MP3/WMA të koduar me VBR (shpejtësi të ndryshueshme bitesh).
  - emrat e dosjeve dhe skedarëve që nuk ndjekin ISO9660 Nivelii 1, Nivelii 2, ose Joliet në formatin e zgjerimit.
- Shfaqen të mëposhtmet:
  - koha e mbetur e luajtjes për një pjesë.
  - informacionin i etiketës ID3 për skedarët MP3 kur përdoren etiketat e versionit 1 dhe versionit 2 të ID3 (informacioni i etiketës së versionit 2 të ID3 ka përparësi kur përdoren etiketat e të dyja versioneve 1 dhe 2 të ID3 për një skedar të vetëm MP3).
  - deri në 31 karaktere të informacionit të etiketës ID3 duke përdorur shkronjat e mëdha (A deri në Z), numrat (0 deri në 9) dhe simbolet (+ - . / { } \_ | -).

<b>Ndërkohë</b>
<b>Shënime për informacionin e afishimit</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Karakteret që nuk mund të shfaqen duken si “-”.</li> <li>Nuk shfaqen të mëposhtmet: <ul style="list-style-type: none"><li>—koha totale e luajtjes për një disk MP3/WMA dhe një pajisje USB.</li> <li>—koha e mbetur e luajtjes për një skedar MP3/WMA.</li></ul></li> <li>Nuk shfaqen saktë të mëposhtmet: <ul style="list-style-type: none"><li>—koha e kaluar e luajtjes e një skedari MP3/WMA të koduar me VBR (shpejtësi të ndryshueshme bitesh).</li> <li>—emrat e dosjeve dhe skedarëve që nuk ndjekin ISO9660 Nivelii 1, Nivelii 2, ose Joliet në formatin e zgjerimit.</li></ul></li> <li>Shfaqen të mëposhtmet: <ul style="list-style-type: none"><li>—koha e mbetur e luajtjes për një pjesë.</li> <li>—informacionin i etiketës ID3 për skedarët MP3 kur përdoren etiketat e versionit 1 dhe versionit 2 të ID3 (informacioni i etiketës së versionit 2 të ID3 ka përparësi kur përdoren etiketat e të dyja versioneve 1 dhe 2 të ID3 për një skedar të vetëm MP3).</li> <li>—deri në 31 karaktere të informacionit të etiketës ID3 duke përdorur shkronjat e mëdha (A deri në Z), numrat (0 deri në 9) dhe simbolet (+ - . / { } _   -).</li></ul></li></ul>

## Përdorimi i kohëmatësve

Sistemi ofron dy funksione kohëmatësish. Nëse përdorni të dy kohëmatësit, ka përparësi kohëmatësi i fjetjes.

#### Kohëmatësi i fjetjes:

Ju mund të bini në gjumë duke dëgjuar muzikë. Ky funksion funksionon edhe nëse nuk është cilësuar ora. Shtypni SLEEP ⏮ në mënyrë të përsëritur. Nëse zgjidhni “AUTO” sistemi fiket automatikisht pasi të ndalojë disku ose pajisja USB aktuale, ose brenda 100 minutave.

#### Kohëmatësi me luajtje:

Mund të zgjoheni në kohën e paravendosur me një CD, radio FM, pajisje USB ose një komponent audio të lidhur në folenë AUDIO IN ⏮. Sigurohuni që të keni cilësuar orën.

- Përgatitni burimin e tingullit. Përgatitni burimin e tingullit dhe më pas shtypni VOLUME +/- ⏮ ⏮ për të rregulluar volumnin. Për të filluar nga një pjesë ose skedar specifik audio i CD, krijoni programin tuaj personal.
- Zgjidhni modalitetin e cilësimit të kohëmatësit. Shtypni TIMER MENU ⏮. Nëse nuk është cilësuar ora, sistemi do të jetë në modalitetin e cilësimit të orës. Në këtë rast, cilësoni orën.
- Cilësoni kohëmatësin me luajtje. Shtypni ⏮/⏭/⏮ ⏮ në mënyrë të përsëritur për të zgjedhur “PLAY SET”, më pas shtypni ⏮ ⏮.
- Cilësoni kohën e fillimit të riprodhimit. Shtypni ⏮/⏭/⏮ ⏮ ⏮ në mënyrë të përsëritur për të cilësuar orën, më pas shtypni ⏮ ⏮. Përdorni procedurën e mësipërme për të cilësuar minutat.
- Përdorni të njëjtën procedurë si në hapin 4 për të cilësuar kohën e ndalimit të riprodhimit.
- Zgjidhni burimin e tingullit. Shtypni ⏮/⏭/⏮ ⏮ në mënyrë të përsëritur derisa të shfaqet burimi i dëshiruar i tingullit, më pas shtypni ⏮ ⏮.
- Fikni sistemin. Shtypni I/⏮ ⏮. Sistemi ndizet automatikisht përpara kohës së paravendosur. Nëse sistemi ndizet në kohën e paravendosur, nuk do të luhet kohëmatësi me luajtje. Mos e përdorni sistemin nga koha kur sistemi ndizet derisa të nisë riprodhimin.

**Për të kontrolluar cilësimin**

- Shtypni TIMER MENU ⏮.
- Shtypni ⏮/⏭/⏮ ⏮ në mënyrë të përsëritur për të zgjedhur “SELECT” dhe më pas shtypni ⏮ ⏮.
- Shtypni ⏮/⏭/⏮ ⏮ në mënyrë të përsëritur për të zgjedhur “PLAY SEL” dhe më pas shtypni ⏮ ⏮.

**Për të anuluar kohëmatësin** Përsëritni të njëjtën procedurë si më lart derisa të shfaqet “OFF” në hapin 3 dhe më pas shtypni ⏮ ⏮.

**Për të ndryshuar cilësimin** Nisni nga fillimi nga hapi 1.

**Këshillë** Cilësimi i kohëmatësit me luajtje mbetet për sa kohë që cilësimi nuk anulohet manualisht.

## Zgjidhja e problemeve

- Sigurohuni që kordoni i rrymës dhe kordonët e altoparlantëve të jenë lidhur saktë dhe mirë.
- Gjeni problemin që keni në listën e mëposhtme dhe ndërmerrni veprimin e lidhur korrigjues. Nëse problemi vazhdon, kontaktoni me shitësin më të afërt të Sony.

<b>Nëse në ekran shfaqet “PROTECT”</b>
Hiqeni menjëherë nga prizat kordonin e rrymës dhe kontrolloni elementet e mëposhtme pasi të zhduket “PROTECT”. <ul style="list-style-type: none"><li>A janë lidhur telat + dhe <span>−</span> të altoparlantëve në qark të shkurtër?</li> <li>A po bllokon ndonjë gjë vrimat e ajrimit të sistemit?</li></ul> Pasi të keni kontrolluar elementet e mësipërme dhe të keni gjetur gjithçka në rregull, lidhni kordonin e rrymës dhe ndizni sistemin. Nëse problemi vazhdon, kontaktoni me shitësin më të afërt të Sony.

<b>Ndërkohë</b>
<b>Të përgjithshme</b>

**Sistemi nuk ndizet.**

- A është vendosur në prizë kordoni i rrymës?

**Sistemi ka kaluar papritur në modalitetin e gatishmërisë.**

- Ky nuk është defekt. Sistemi kalon automatikisht në modalitetin e gatishmërisë pas 30 minutash kur nuk përdoret ose nuk ka dalje sinjali audio. Shihni “Për të çaktivizuar funksionin e gatishmërisë automatike”.

**Cilësimi i orës ose funksionimi i kohëmatësit me luajtje është anuluar papritur.**

- Nëse kalon rreth një minutë pa përdorim, cilësimi i orës ose cilësimi i kohëmatësit me luajtje anulohen automatikisht. Kryeni veprimin sërish nga fillimi.

**Nuk ka tingull.**

- A janë lidhur telat + dhe − të altoparlantëve në qark të shkurtër?
- A po përdorni vetëm altoparlantët e dhënë?
- A po bllokon ndonjë gjë vrimat e ajrimit të sistemit?
- Stacioni i specifikuar mund të ketë ndaluar papritur transmetimin.

**Tingulli vjen nga një kanal ose volumnet majtas dhe djathtas nuk janë të ekuilibruar.**

- Vendosni altoparlantët në mënyrë sa më simetrike të jetë e mundur.
- Lidhni vetëm altoparlantët e dhënë.

**Gumëzhitje ose zhurmë e madhe.**

- Lëvizeni sistemin larg burimeve të zhurmës.
- Lidhni sistemin në një prizë tjetër muri.
- Instaloni një filtër zhurme (blihet veçan) te kordoni i rrymës.

**Telekomanda nuk funksionon.**

- Hiqni çdo pengesë mes telekomandës dhe sensorit të telekomandës ⏮ në njësi dhe pozicionojeni njësinë larg dritave fluoreshente.
- Drejtojeni telekomandën drejt sensorit të sistemit.
- Lëvizeni telekomandën më pranë sistemit.

#### Luajtësi CD/MP3/WMA

**Tingulli kapërcehet ose disku nuk luhet.**

- Fshijeni diskun dhe vendoseni përsëri.
- Zhvendoseni sistemin në një vend larg dridhjeve (për shembull, mbi një mbështetëse të qëndrueshme).
- Largoni altoparlantët nga sistemi ose vendosini në mbështetëse të veçanta. Kur volumni është i lartë, dridhja e altoparlantëve mund të shkaktojë kapërcimin e tingullit.

**Luajtja nuk fillon nga pjesa e parë.**

- Rikthehuni te luajtja normale duke shtypur PLAY MODE ⏮ në mënyrë të përsëritur derisa të zhduket “PROGRAM” dhe “SHUF”.

**Nisja e riprodhimit kërkon më shumë kohë se zakonisht.**

- Disqet e mëposhtme mund të rrisin kohën që duhet për të nisur riprodhimin:
  - një disk i regjistruar me një strukturë të komplikuar peme.
  - një disk i regjistruar në modalitetin me shumë sesione.
  - një disk që nuk është finalizuar (një disk ku mund të shtohen të dhëna).
  - një disk që ka shumë dosje.

#### Pajisja USB

**Pajisja USB e lidhur nuk mund të karikohet.**

- Sigurohuni që pajisja USB të jetë lidhur mirë.
- Disa pajisje USB mund të karikohen vetëm kur sistemi është në funksionin USB.

**Po përdorni një pajisje të mbështetur USB?**

- Nëse lidhni një pajisje të pambështetur USB, mund të ndodhin problemet e mëposhtme. Kontrolloni informacionin në faqet e internetit rreth pajisjeve USB të pajtueshme me URL-të e listuara në “Luajtja e një skedari të pajisjes USB”.
  - Pajisja USB nuk njihet.
  - Emrat e skedarëve ose të dosjeve nuk shfaqen në këtë sistem.
  - Riprodhimi nuk është i mundur.
  - Tingulli kapërcehet.
  - Ka zhurmë.
  - Tingulli del i shtrembëruar.

**Shfaqet “OVER CURRENT”.**

- Është diktuar një problem me nivelin e rrymës elektrike nga porta ↔(USB) ⏮. Fikni sistemin dhe shkëputni pajisjen USB nga porta ↔(USB) ⏮. Sigurohuni që të mos ketë probleme me pajisjen USB. Nëse motivi në ekran vazhdon, kontaktoni me shitësin më të afërt të Sony.

**Nuk ka tingull.**

- Pajisja USB nuk është lidhur saktë. Fikni sistemin, më pas rilidhni pajisjen USB.

**Ka zhurmë, tingulli kapërcehet ose është i shtrembëruar.**

- Fikni sistemin, më pas rilidhni pajisjen USB.
- Vetë të dhënat muzikore përbajnë zhurmë, ose tingulli është i distortur. Zhurma mund të jetë futur gjatë krijimit të të dhënave muzikore për shkak të gjendjes së kompjuterit. Krijoni përsëri të dhënat muzikore.
- Shpejtësia në bit e përdorur gjatë kodimit të skedarëve ishte e ulët. Dërgoni te pajisja USB skedarët e koduar me shpejtësi në bit më të larta.

**“SEARCH” shfaqet për një periudhë të gjatë kohe ose periudha e kohës para nisjes së riprodhimit është shumë e gjatë.**

- Procesi i leximit mund të kërkojë një kohë të gjatë në rastet e mëposhtme.
  - Kur ka shumë dosje ose skedarë në pajisjen USB.
  - Kur struktura e skedarëve është jashtëzakonisht e ndërlikuar.
  - Kur kapaciteti i memories është shumë i madh.
  - Kur memoria e brendshme është e fragmentuar.

**Shfaqja është me gabime.**

- Dërgoni përsëri te pajisja USB të dhënat muzikore, pasi të dhënat e ruajtura në pajisjen USB mund të jenë të dëmtuara.
- Kodet e karaktereve që mund të shfaqen nga ky sistem janë vetëm numrat dhe alfabetet. Karakteret e tjera nuk shfaqen saktë.

**Pajisja USB nuk njihet.**

- Fikni sistemin dhe rilidhni pajisjen USB, më pas ndizni sistemin.
- Kontrolloni informacionin në faqet e internetit rreth pajisjeve USB të pajtueshme me URL-të e listuara në “Luajtja e një skedari të pajisjes USB”.
- Pajisja USB nuk punon siç duhet. Shikoni manualin e përdorimit të pajisjes USB për mënyrat e zgjidhjes së këtij problemi.

**Luajtja nuk fillon.**

- Fikni sistemin dhe rilidhni pajisjen USB, më pas ndizni sistemin.
- Kontrolloni informacionin në faqet e internetit rreth pajisjeve USB të pajtueshme me URL-të e listuara në “Luajtja e një skedari të pajisjes USB”.
- Shtypni ▶ ⏮ për të nisur riprodhimin.

**Luajtja nuk fillon nga pjesa e parë.**

- Cilësojeni modalitetin e luajtjes në modalitetin e luajtjes normale.

**Skedarët nuk mund të luhen.**

- Skedarët audio mund të kenë prapashtesa skedari të papërshtatshme. Prapashtesat e skedarit të mbështetura nga ky sistem janë si më poshtë:
  - MP3: prapashtesa “.mp3”
  - WMA: prapashtesa “.wma”
- Skedarët audio mund të jenë krijuar në formate të ndryshme nga formatet MP3/WMA.
- Pajisjet ruajtëse USB të formatuara me sistemet e skedarëve të ndryshme nga FAT16 ose FAT32 nuk mbështeten.\*
- Nëse përdorni një pajisje ruajtëse USB të ndarë, mund të luhen vetëm skedarët në ndarjen e parë.
- Skedarët e enkriptuar ose të mbrojtur me fjalëkalime etj. nuk mund të riprodhohen.
- Ky sistem mbështet FAT16 dhe FAT32, por disa pajisje ruajtëse USB mund të mos mbështesin të gjitha këto FAT. Për detaje, shihni manualin e përdorimit të secilës pajisje ruajtëse USB ose kontaktoni me prodhuesin.

#### Sintonizuesi

**Gumëzhitje ose zhurmë e madhe, ose stacionet arrijnë të kapen.**

- Lidheni antenën mirë.
- Provoni një vend dhe një drejtim tjetër që antena të marrë më mirë.
- Mbajeni antenën larg nga kordonët e altoparlantëve dhe nga kordoni i rrymës për të shmangur kapjen e zhurmës.
- Fikni pajisjet elektrike aty pranë.

**Dëgjohen disa stacione radioje në të njëjtën kohë.**

- Provoni një vend dhe një drejtim tjetër që antena të marrë më mirë.
- Mblidheni kabllon e antenës duke përdorur, për shembull, kapësë kordonësh që qarkullojnë në treg dhe rregulloni gjatësinë e kabllos.

**Për të rivendosur sistemin në cilësimet e fabrikës**

Nëse sistemi vazhdon të mos funksionojë mirë, rivendosni sistemin në cilësimet e fabrikës.

- Shkëputni dhe rilidhni kordonin e rrymës dhe më pas ndizni sistemin.
- Mbani të shtypur ⏮ ⏮ në telekomandë dhe EQ ⏮ në njësi derisa të shfaqet “RESET OK”.

Fshihen të gjitha cilësimet e konfiguruaruara nga përdoruesi, siç janë stacionet e paravendosura të radios, kohëmatësi dhe ora.

**Për të çaktivizuar funksionin e gatishmërisë automatike**

Ky sistem është pajisur me një funksion të gatishmërisë automatike. Me këtë funksion, sistemi kalon automatikisht në modalitetin e gatishmërisë pas 30 minutash kur nuk përdoret ose nuk ka dalje sinjali audio. Si parazgjedhje, funksioni i gatishmërisë automatike është i aktivizuar. Përdorni butonat në njësi për të çaktivizuar funksionin e gatishmërisë automatike.

Mbani shtypur I/⏮ ⏮ ndërkohë që sistemi është i ndezur, derisa të shfaqet “AUTO STANDBY OFF”. Për të aktivizuar funksionin, përsëritni procedurën derisa të shfaqet “AUTO STANDBY ON”.

**Shënime**

- Funksioni i gatishmërisë automatike nuk është i vlefshëm për funksionin FM.
- Sistemi mund të mos kalojë automatikisht në modalitetin e gatishmërisë në rastet e mëposhtme:
  - kur diktohet një sinjal audio.
  - kur është lidhur një pajisje USB.
  - gjatë riprodhimit të pjesëve ose skedarëve audio.
  - ndërkohë që është në proces kohëmatësi me luajtje ose kohëmatësi i paravendosur i fjetjes.

## Mesazhet

**DISC ERR:** Keni ngarkuar një disk që nuk mund të luhet.
**FULL:** Keni provuar të programoni më shumë se 64 pjesë ose skedarë (hapa).
**NO FILE:** Nuk ka asnjë skedar që mund të luhet në disqet CD-R/CD-RW apo në pajisjen USB.
**NO STEP:** Janë fshirë të gjitha pjesët e programuara.
**NO USB:** Nuk është lidhur asnjë pajisje USB ose është lidhur një pajisje USB e pambështetur.
**PLAY SET:** U përpoqët të zgjidhni kohëmatësin pa qenë i cilësuar kohëmatësi me luajtje.
**PLS STOP:** Shtypët PLAY MODE ⏮ gjatë riprodhimit.
**SELECT:** Shtypët TIMER MENU ⏮ gjatë funksionimit të kohëmatësit.
**TIME NG:** Koha e fillimit dhe e përfundimit të kohëmatësit me luajtje janë cilësuar në të njëjtën kohë.

## Masat paraprake

**Disqet që MUND të luhen në këtë sistem**

- CD audio
- CD-R/CD-RW (të dhëna audio/skedarë MP3/WMA)

**Disqet që NUK MUND të luhen në këtë sistem**

- CD-ROM
- CD-R/CD-RW përveç atyre të regjistruara në formatin CD muzikore, që janë në përputhje me ISO9660 Nivelii 1/Nivelii 2 ose Joliet
- CD-R/CD-RW të regjistruara me shumë sesione që nuk kanë mbaruar duke “mbyllur sesionin”
- CD-R/CD-RW me cilësi të dobët regjistrimi, CD-R/CD-RW që kanë gërvishtje ose janë të ndotura, ose CD-R/CD-RW të regjistruara me një pajisje regjistrimi të papajtueshme
- CD-R/CD-RW që nuk janë finalizuar saktë
- Disqet që përbajnë skedarë të ndryshëm nga skedarët MPEG 1 Audio Layer-3 (MP3)/WMA
- Disqet me forma jostandarde (p.sh. në formë zemre, katrore, ylli)
- Disqet që kanë shirit adeviz, letër ose material ngjites përsipër
- Disqet me qira ose të përdorura me vula të ngjitura ku ngjitësja kalon përtej vulës
- Disqet që kanë etiketa të printuara me bojë që kur preket duket ngjitesë

**Shënime për disqet**

- Përpara luajtjes, fshini diskun me një pëlthurë pastrimi duke filluar nga qendra drejt anëve.
- Mos i pastroni disqet me tretës si benzina, holluesit ose pastruesit që qarkullojnë në treg, ose sprejtë antistatikë që përdoren për disqet LP prej vinili.
- Mos i ekspozoni disqet ndaj dritës së drejtpërdrejtë të diellit ose burimeve të nxehtësisë, siç janë tubacionet e ajrit të nxehtë ose mos i lini në një makinë të parkuar në ditë të drejtpërdrejtë dielli.

**Për sigurinë**

- Shkëputni plotësisht kordonin e rrymës (rrjetit elektrik) nga prizat e murit (rryma) nëse nuk do të përdoret për një periudhë të gjatë kohe. Kur shkëputni njësinë nga prizat, gjithmonë mbajeni me dorë prizën. Asnjëherë mos tërhiqni vetë kordonin.
- Nëse brenda në sistem bie diçka e fortë ose lëng, sistemi duhet të hiqet nga prizat dhe duhet të kontrollohet nga një personel i kualifikuar përpara se të vihet sërish në punë.
- Kordoni i rrymës alternative mund të zëvendësohet vetëm nga një dyqan servisi i kualifikuar.

**Për vendosjen**